

SPECYFIKACJA PRZYPADKU UŻYCIA

INFORMACJE O DOKUMENCIE

Tytuł przypadku użycia	<i>Tytuł w formie rozkazującej</i> <i>Wyszukaj produkt</i>
Autor	
Wersja	<i>1.0</i>
Status	<i>Np. szkic, w przeglądzie, zaakceptowany, zmieniony</i> <i>Zaakceptowany</i>
Data ostatniej zmiany	
Powiązane wymaganie	<i>Numer wymagania biznesowego / interesariuszy, którego uszczegółowieniem jest przypadek użycia</i> <i>BREQ1 Przeglądanie katalogu produktów</i>

1. CEL

Specyfikacja celu przypadku użycia – Jaki cel aktora przypadek użycia realizuje? Dla przykładu, dostarczenie użytkownikowi funkcjonalności generowania raportu.

Umożliwienie aktorowi wyszukanie produktu na podstawie wprowadzonych kryteriów wyszukiwania.

2. AKTORZY

Określ aktorów występujących w interakcji. Aktorem może być rola użytkownika końcowego lub system zewnętrzny. Określ aktorów głównych oraz pobocznych - aktorem pobocznym może być aktor, który bierze udział wyłącznie w jednym z kroków

Aktor główny: użytkownik aplikacji.

Aktor poboczny: baza danych produktów.

3. WARUNKI WSTĘPNE

Określ wszystkie warunki, które muszą być spełnione, zanim będzie możliwe uruchomienie danego przypadku użycia. Przykładowym warunkiem wstępnym może być to, że aktor jest zalogowany do systemu i posiada odpowiednie do wykonania funkcji uprawnienia.

Brak

4. DOSTĘP DO FUNKCJI

Określ dostęp do funkcji przypadku użycia poziomu jakiego procesu modułu aplikacji jesteśmy w stanie uruchomić scenariusz?

Funkcja dostępna z poziomu strony głównej aplikacji.

5. SCENARIUSZ PODSTAWOWY

Scenariusz podstawowy, inaczej główny to normalny, standardowy przebieg procesu. Scenariusz ten bywa też nazywany ścieżką sukcesu (happy path).

Z reguły scenariusz podstawowy to najczęściej wykonywana, pozytywna, ścieżka realizacji służąca do spełnienia określonego celu przypadku użycia.

Kroki scenariusza powinny być ponumerowane.

- 1. Użytkownik w sekcji wyszukiwania wprowadza kryterium wyszukiwania i uruchamia funkcję wyszukiwania¹.*
- 2. System wyświetla wyniki wyszukiwania zgodnie z wprowadzonymi kryteriami.*

6. SCENARIUSZ ALTERNATYWNY

Scenariusz alternatywny to wariant scenariusza podstawowego. Alternatywą może być inny sposób dojścia do określonego wyniku. Dla przykładu dla scenariusza podstawowego funkcji wyszukiwania prostego alternatywą może być wyszukiwanie z użyciem parametrów zaawansowanych. Alternatywą może też być rezygnacja aktora z realizacji procesu na dowolnym kroku.

Scenariusze alternatywne powinny być ponumerowane ze wskazaniem, w którym kroku scenariusza podstawowego występuje zmiana. Jeśli w którymś momencie scenariusz alternatywny wraca do

¹ Celowo nie umieszczam w przykładzie szczegółów projektu rozwiązania takich jak nazwa przycisku czy nazwa pola do wprowadzenia danych. Zakładam, że scenariusz powinien być na wysokim poziomie abstrakcji. Dodatkowo do specyfikacji przepływu możemy załączyć makietę ekranu, która wyjaśni szczegóły projektu graficznego

podstawowego przebiegu, określ, w którym kroku nastąpi połączenie przepływów. Aby ułatwić odbiorcy zrozumienie, Jakiej sytuacji dotyczy dany scenariusz– nazwij go.

Brak wyników

2a. System wyświetla komunikat informujący użytkownika o braku znalezionych wyników INFO1 („Brak wyników spełniających kryteria wyszukiwania”).

7. SCENARIUSZ WYJĄTKU

Scenariusze wyjątku dotyczą warunków negatywnych błędów uniemożliwiających zakończenie procesu. Wyjątek może dotyczyć np. braku połączenia z systemem zewnętrznym, nie wprowadzenia wszystkich informacji wejściowych, które są niezbędne do kontynuacji przepływu.

Scenariusze wyjątku należy numerować podobnie jak scenariusze alternatywne.

Brak połączenia z bazą danych

2a. System wyświetla komunikat informujący o braku możliwości pobrania danych produktów z katalogu produktów ERR1 („Błąd systemu. Spróbuj ponownie później”).

8. WARUNKI KOŃCOWE

Warunki końcowe definiują co musi, jakie warunki muszą być prawdziwe. Po zakończeniu przepływu przypadku użycia.

Mogą być różne warunki końcowe dla scenariusza podstawowego, ale dla scenariuszy alternatywnych i wyjątku– w takim przypadku polecam rozbić specyfikację warunków końcowych na tak zwane gwarancję sukcesu – wynik realizacji scenariusza podstawowego - oraz minimalną gwarancję powodzenia – warunki, które muszą być prawdziwe w przypadku zaistnienia scenariusze wyjątku.

Gwarancja powodzenia: system wyświetla wyniki zgodne z kryteriami wyszukiwania.

Minimalna gwarancja:

Błąd połączenia z bazą danych: system wyświetla komunikat błędu ERR1

Brak wyników: system wyświetla komunikat informacyjny INFO1

9. REGUŁY BIZNESOWE / OGRANICZENIA

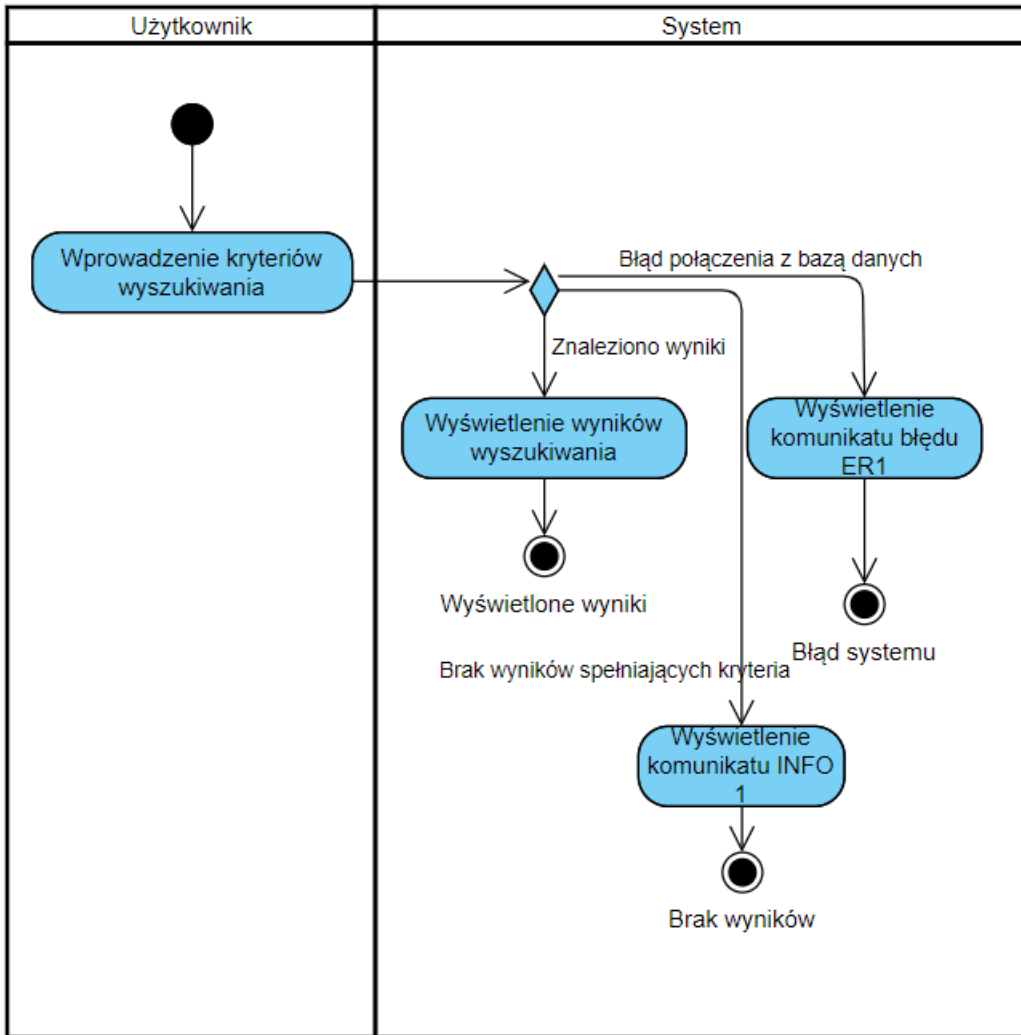
Specyfikacja reguł biznesowych, które mają zastosowanie w przypadku konkretnego przypadku użycia.

Może to być przykładowo reguła dotycząca maksymalnej liczby prób wprowadzenia hasła przez użytkownika. W tej sekcji może znaleźć się specyfikacja reguł biznesowych dotyczących konkretnie jednego wybranego przypadku użycia lub odniesienie do dokument zawierający zestaw ogólnych reguł biznesowych.

Aby możliwe było wyszukiwanie produktów, użytkownik musi wprowadzić co najmniej 3 znaki w pole wyszukiwania.

10. DIAGRAM PRZEPEŁYWU

W przypadku wielu specyfikacji przypadków użycia mamy do czynienia z dość rozbudowanymi scenariuszami. Aby ułatwić odbiorcom zrozumienie, interpretacje scenariuszy, warto wyrazić je w formie wizualnej przykładowo jako diagram aktywności UML.



11. MAKIETA EKRANU

Przypadki użycia określają interakcje aktora z systemem – Bardzo często ta interakcja odbywa się na konkretnych ekranach aplikacji. Aby dostarczyć bardziej kompletną specyfikację zachowania, warto

umieścić w tej sekcji makietę ekranu lub odniesienie do dokumentu / miejsca w której taka makietą jest udokumentowana.